

Apresentação

Simulação computacional como instrumento para o entendimento de teoria e modelos em Ecologia

“Essentially all models are wrong, but some are useful” George Box

“Theory without data is fantasy, but data without theory is chaos” Lawler, E. 1971

“When observation and theory collide, scientists turn to carefully designed experiments for resolution. Their motivation is especially high in the case of biological systems, which are typically far too complex to be grasped by observation and theory alone. The best procedure, as in the rest of science, is first to simplify the system, then to hold it more or less constant while varying the important parameters one or two at a time to see what happens”

Wilson, E. O. 2002. *The Future of Life*, Alfred Knopf, New York.

Responsáveis



Dr. Alexandre Adalardo de Oliveira, adalardo@usp.br Instituto de Biociências/ Ecologia - USP LabTrop



Dr. Paulo Inácio K. L. Prado, prado@ib.usp.br Instituto de Biociências/ Ecologia - USP Laboratório de Ecologia Teórica

Motivação

ENSAIO SOBRE A MOTIVAÇÃO



Os programas de pós-graduação em Ecologia no Brasil tem investido muito em cursos de campo para o treinamento dos alunos na prática do método científico em ecologia. Esse cursos, em geral, reproduzem todas as fases da produção científica em ecologia, desde a elaboração de perguntas pertinentes, passando pelo planejamento, coleta de dados e a divulgação do trabalho. Acreditamos que esse tem sido um instrumento importante na transformação da Ecologia do Brasil em uma ciência mais robusta e inserida no contexto mundial. No entanto, um dos pressupostos desses cursos é que o aluno tenha um arcabouço teórico

básico em ecologia, o que nem sempre corresponde à realidade dos alunos ingressantes em programas de pós-graduação.

EcoVirtual: Ferramenta Didática

Com foco nessa demanda, criamos um conjunto de ferramentas para auxiliar a docência em teoria e modelos ecológicos básico. Esses instrumentos incorporam:

- site montado em plataforma wiki (DokuWiki) com tutorial de exercícios e indicações de bibliografia específica a cada tópico;
- código em linguagem R para a simulação de modelos em cada tópico;
- um pacote de interface gráfica (GUI) para permitir a alunos sem conhecimentos de programação executarem as simulações.

No momento, o projeto já tem vários temas desenvolvidos com simulações já produzidas pelo menos ao nível de código de programação sem a interface gráfica. Os temas abordam diferentes níveis organizacionais na ecologia:

1. Dinâmica de populações
2. Metapopulações
3. Interação e coexistência entre pares de espécies
4. Demandas conflitantes e coexistências de multiplas espécies
5. Dinâmicas Neutras de comunidades
6. Biogeografia

Alguns cursos de graduação e pós-graduação no Instituto de Biociências da Universidade de São Paulo utilizam essas simulações que a principio já foram testadas ao menos no nível de código do R sem interface gráfica. Qualquer problema que encontrem no site ou nas simulações, pedimos que entre em contato com os idealizadores do projeto, que são também, por enquanto os mantenedores do site pelos seus respectivos emails no domínio *ecologiavirtual* abaixo listados.

Problemas com expressões matemáticas Caso tenha problemas para visualizar expressões e símbolos matemáticos nesse wiki, busque algum plugin ou extensão que tenha ASCIIMath no nome para o seu browser. No **Chrome** a extensão tem o nome *MathML-2-CSS*. O Firefox reconhece as formulas por padrão, outros browsers não foram testados.

From:
<http://ecovirtual.ib.usp.br/> -

Permanent link:
<http://ecovirtual.ib.usp.br/doku.php?id=ecovirt:intro&rev=1663252928>

Last update: **2022/09/15 11:42**

